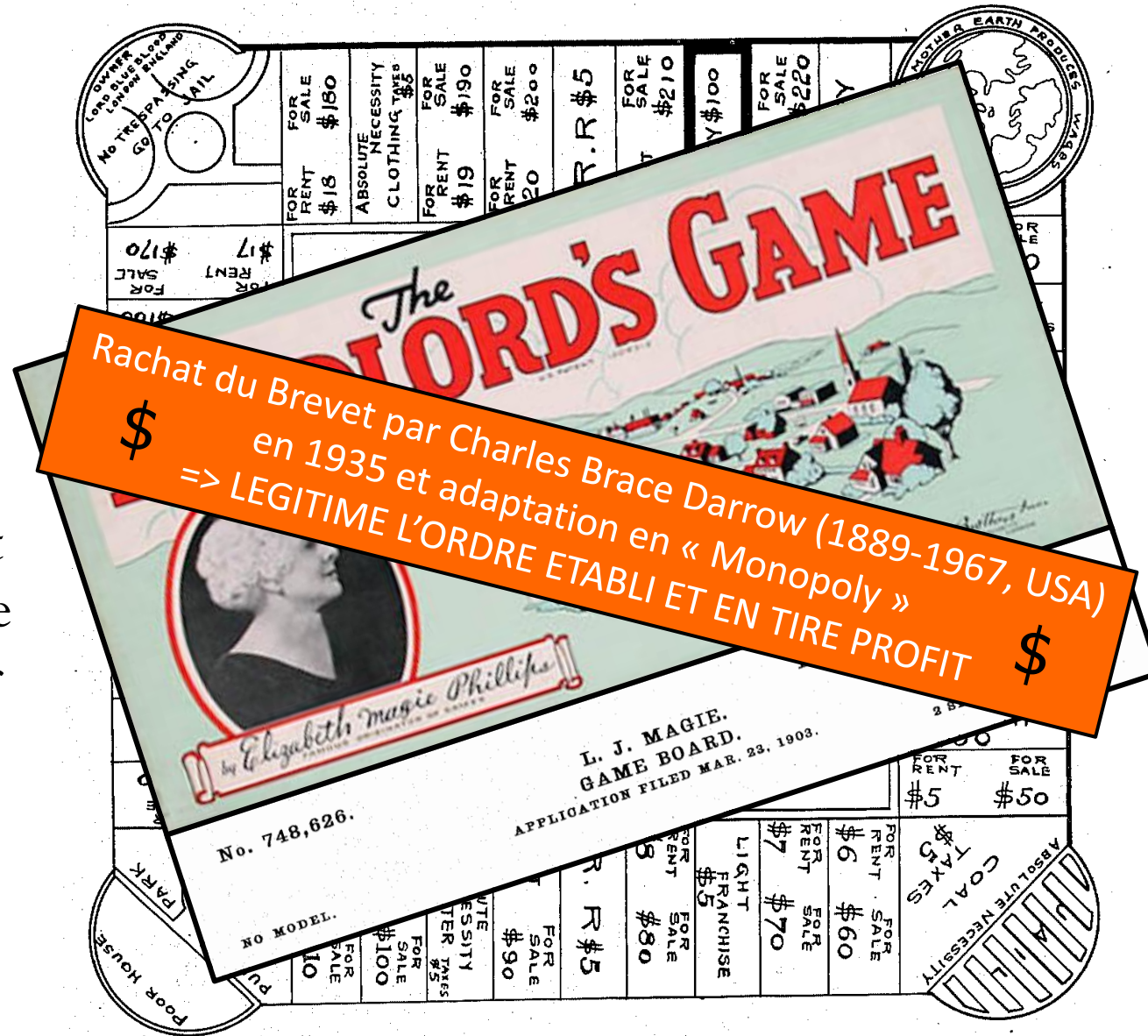


COMBLE DE L'IRONIE : LE MONOPOLY

BREVET déposé en 1904
par Elisabeth Magie :

«démonstration
pratique du système
actuel », «il contient
tous les éléments de
réussite et d'échec
dans le monde réel, et
le but est le même que
celui que semble avoir
la race humaine en
général, c'est-à-dire:
l'accumulation de
richesses».



«Laissez les enfants
voir clairement
l'injustice flagrante
de notre système
foncier actuel et
quand ils grandiront,
s'ils sont autorisés à
se développer
naturellement, le mal
sera bientôt réparé.»

DECENNIES D'ALERTE DE L'ONU/GIEC/COP CONCERNANT LE DEPASSEMENT DES LIMITES PLANETAIRES



PROBLEME:

L'ORGANISATION QUE NOUS AVONS HERITEE EST-ELLE PERENNE POUR LES ETRES VIVANTS ?

- A. NON... NOUS SERIONS FACE A UN PARADOXE
- B. SOLUTIONS : SEPARER AGIR ET AVOIR ?
- C. PERENNITE DU VIVANT

A. PARADOXE

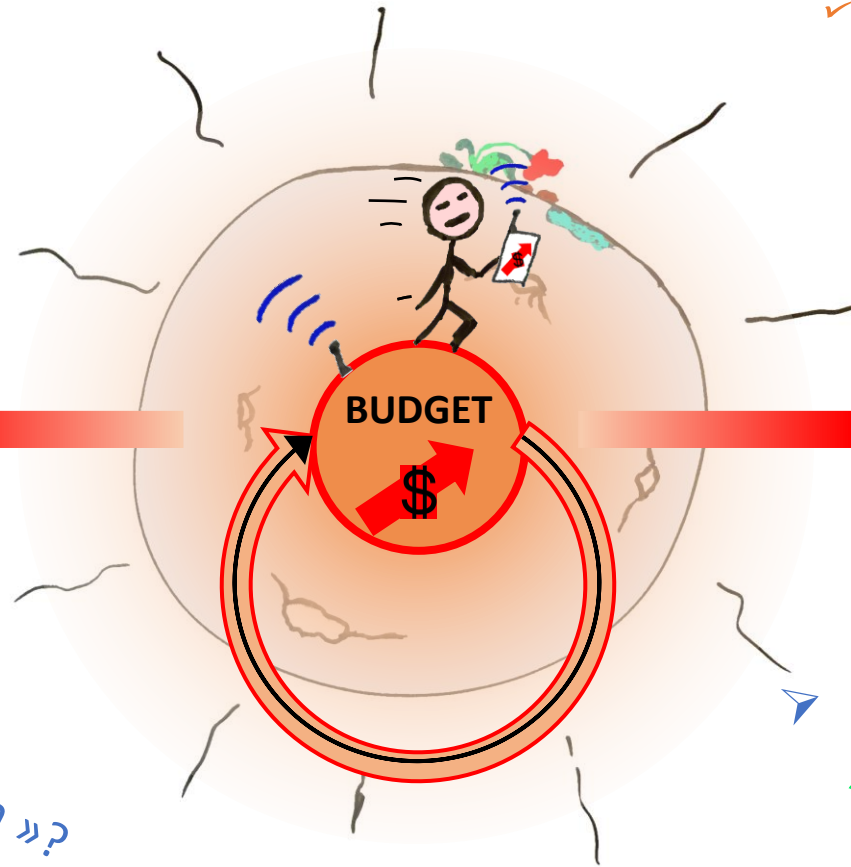
B. SEPARER AGIR/AVOIR

C. PERENNITE

A. PARADOXE : REUSSITE ou ECHEC ?

- « Fin d'une production » ?
(de télévisions, voitures, avions, réseaux numériques,...)
- ✓ REUSSITE : tout le monde équipé
 - ✓ ECHEC économique : de différents secteurs

- L'AUTOMATISATION ?
- ✓ REUSSITE : EFFORT et PRODUCTION
 - ✓ ECHEC social : CHOMAGE + INEGALITE



AGIR

AVOIR

- « Tous les êtres humains vont bien » ?
(ex: accidents et maladies divisés par 100 partout)
- ✓ REUSSITE : toute l'Humanité en forme !
 - ✓ ECHEC économique : de la Santé

- LE PRIX ?
- ✓ PHENOMENALEMENT PAS CHER : personne n'est capable de produire un telle machine en une vie
 - ✓ Beaucoup diront cher, $\frac{3}{4}$ de mois au SMIC

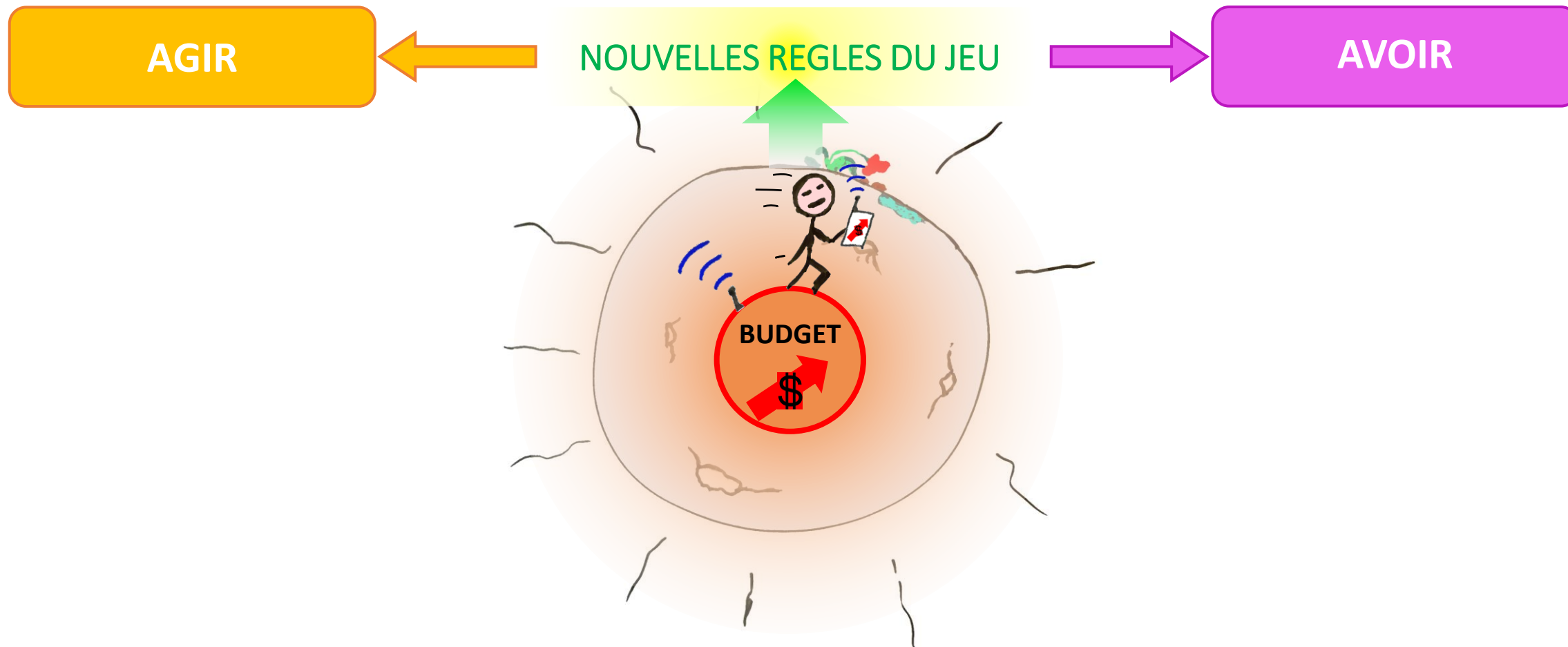


1000 euros

A. PARADOXE

B. SEPARER AGIR/AVOIR

C. PERENNITE



A. PARADOXE

B. SEPARER AGIR/AVOIR

C. PERENNITE

BIOSPHERE FINIE

PRELEVEMENTS MAX

RECYCLAGE/MAINTENANCE

REJETS MAX (Fabrication, utilisation, déchets)

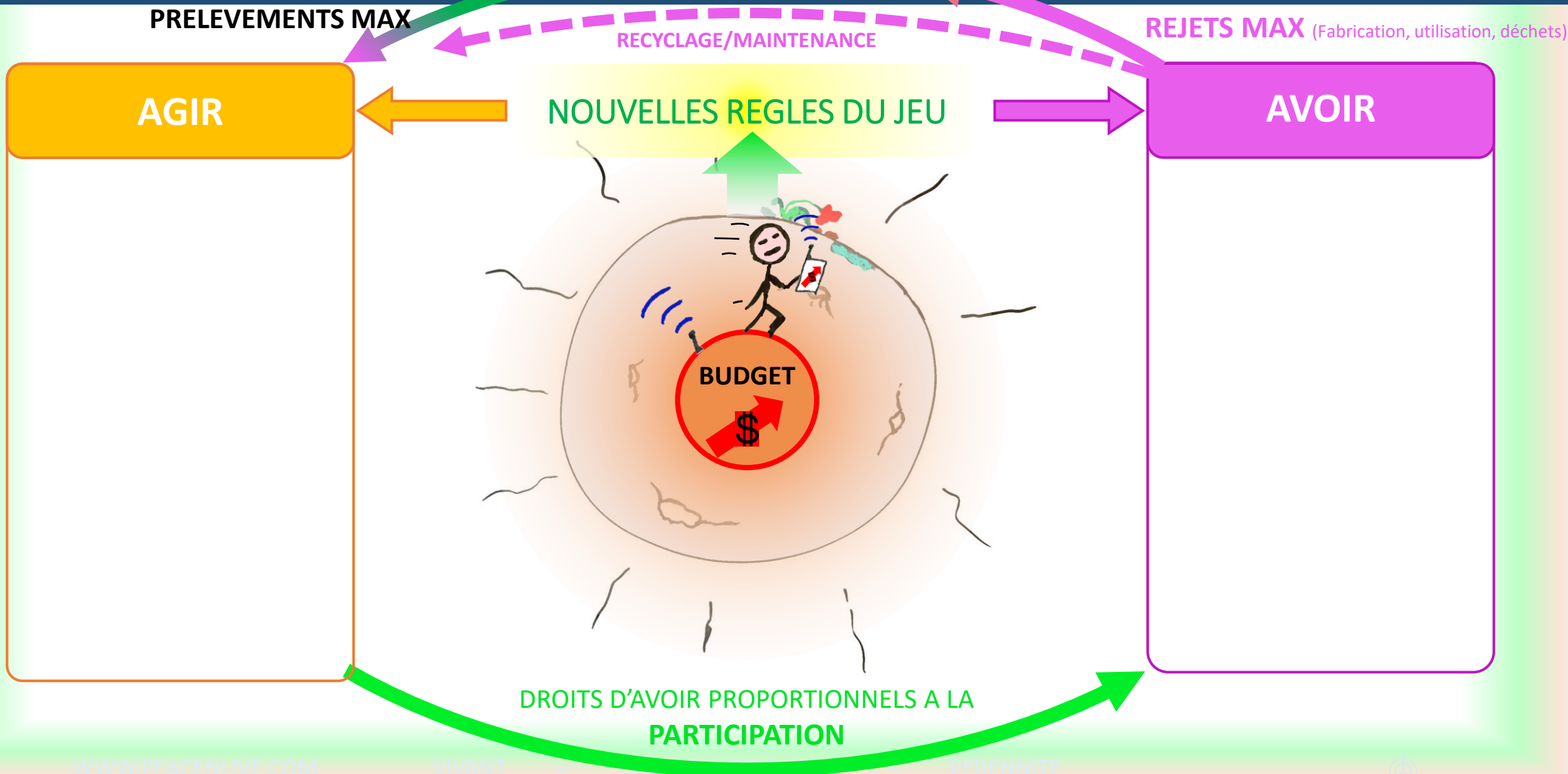
AGIR

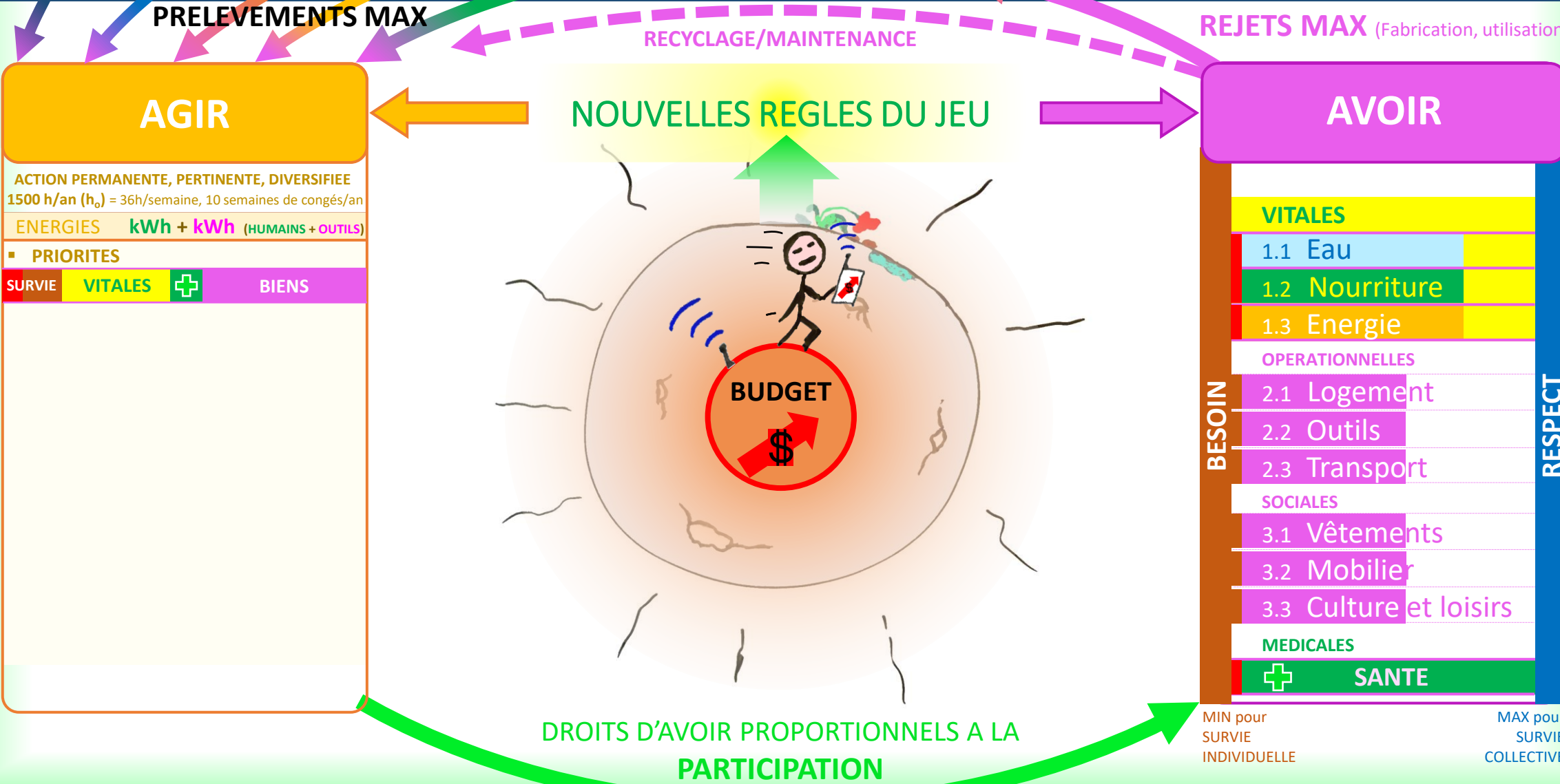
NOUVELLES REGLES DU JEU

AVOIR

BUDGET

DROITS D'AVOIR PROPORTIONNELS A LA
PARTICIPATION





TEMPS

ESPACE

MATIERE

ENERGIES

ETRES VIVANTS

DUREE
(s, min, h,
jr, année)

VOLUME (m³)
- LIBRE à la
biodiversité
- Exploitable
- Habitable

MASSE (kg)
Pression, Température,
Interface Solide/liquide/gaz,
Champ gravitationnel,
Accélération inertielle,
Composition chimique.

PRIMAIRES: (kWh)
Gravitation, Solaire (étoile),
Thermique interne,
Eolien/hydraulique
SECONDAIRES:
Fossiles / Nucléaire

BIOSPHERE FINIE

AUTOTROPHES / HETEROTROPHES
NOMBRE D'ETRES HUMAINS

H₂O liquide / gaz CO₂-O₂

< MAXIMUM
D'HABITANTS

PRELEVEMENTS MAX

RECYCLAGE/MAINTENANCE

REJETS MAX (Fabrication, utilisation, déchets)

AGIR

ACTION PERMANENTE, PERTINENTE, DIVERSIFIEE
1500 h/an (h_o) = 36h/semaine, 10 semaines de congés/an

ENERGIES kWh + kWh (HUMAINS + OUTILS)

PRIORITES / ORGANISATION

SURVIE VITALES + BIENS

O. ADMINISTRATION

A. S'ENTRAINER Cohabiter-Savoir-Compétences

B. REALISER

PRODUCTION des 10 RESSOURCES

C. TRANSMETTRE – RECHERCHE

=> PROTEGER PAIX ET SECURITE

VALORISATION

IMPLICATION N_i RESULTAT N_r

COMPLEXITE Q_c RESPONSABILITE Q_r

PARTICIPATION

✓ ANNUELLE (Pa_n)

0% ✓ CUMULEE (Pc) 100%

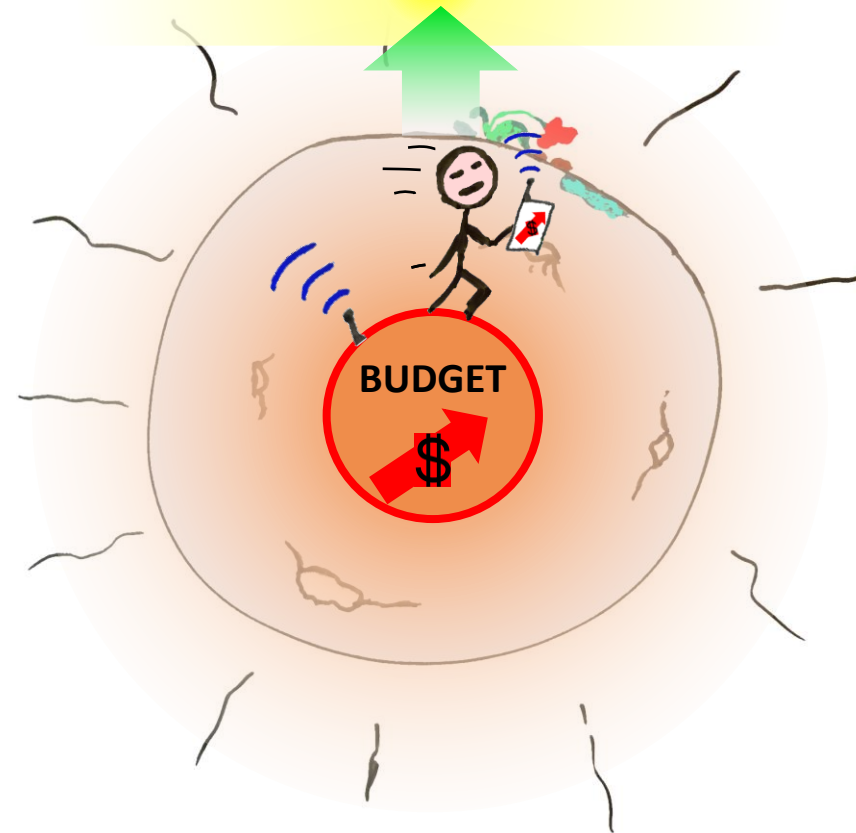
$$Pa_n = \frac{h}{h_o} \cdot Q_c \cdot Q_r \cdot (N_i + N_r) \quad 66\%$$

$$Pc = \sum_{Années \ i \leq n} Pa_i \quad 56\%$$

AUCUNE
PARTICIPATION

PARTICIPATION
MAX

NOUVELLES REGLES DU JEU



DROITS D'AVOIR PROPORTIONNELS A LA
PARTICIPATION

AVOIR

10 RESSOURCES à partager

VITALES Pc Max (Pc, Pa_n)

1.1 Eau

1.2 Nourriture

1.3 Energie

OPERATIONNELLES

2.1 Logement

2.2 Outils

2.3 Transport

SOCIALES

3.1 Vêtements

3.2 Mobilier

3.3 Culture et loisirs

MEDICALES

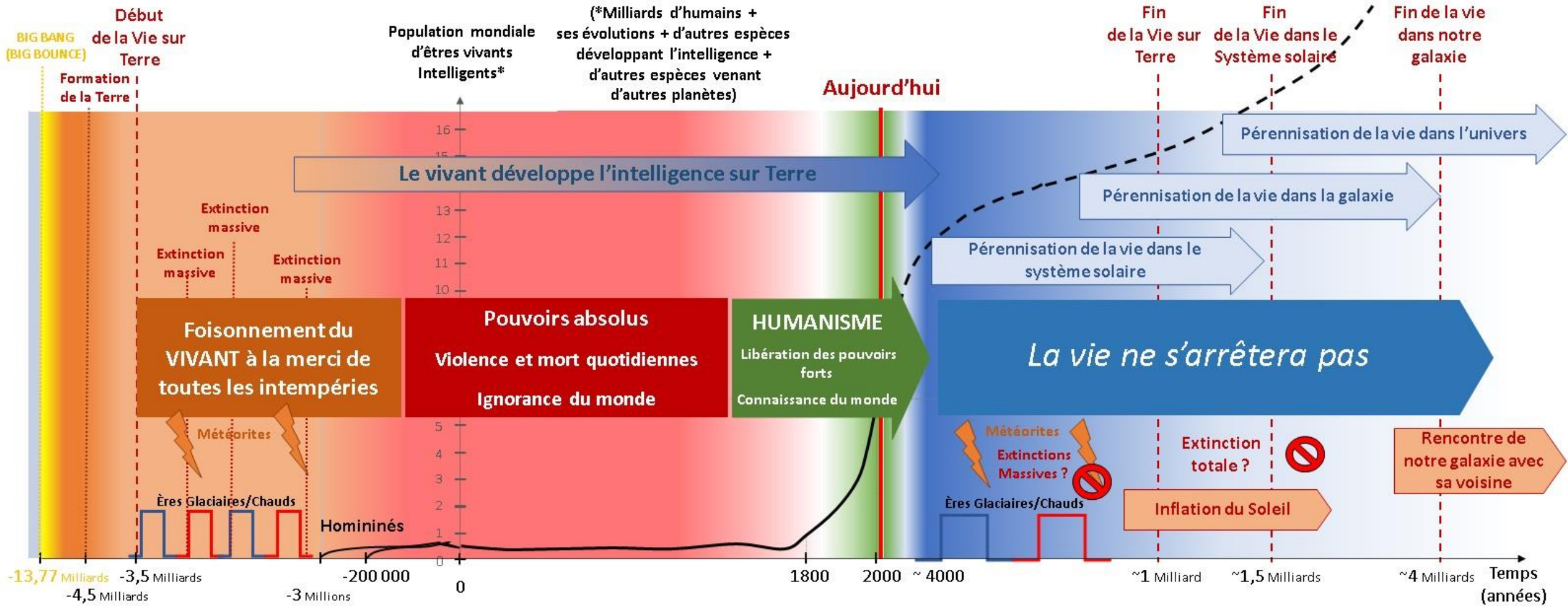
+ SANTE

MIN pour
SURVIE
INDIVIDUELLE

MAX pour
SURVIE
COLLECTIVE

BESOIN
RESPECT

C. PERENNITE DU VIVANT

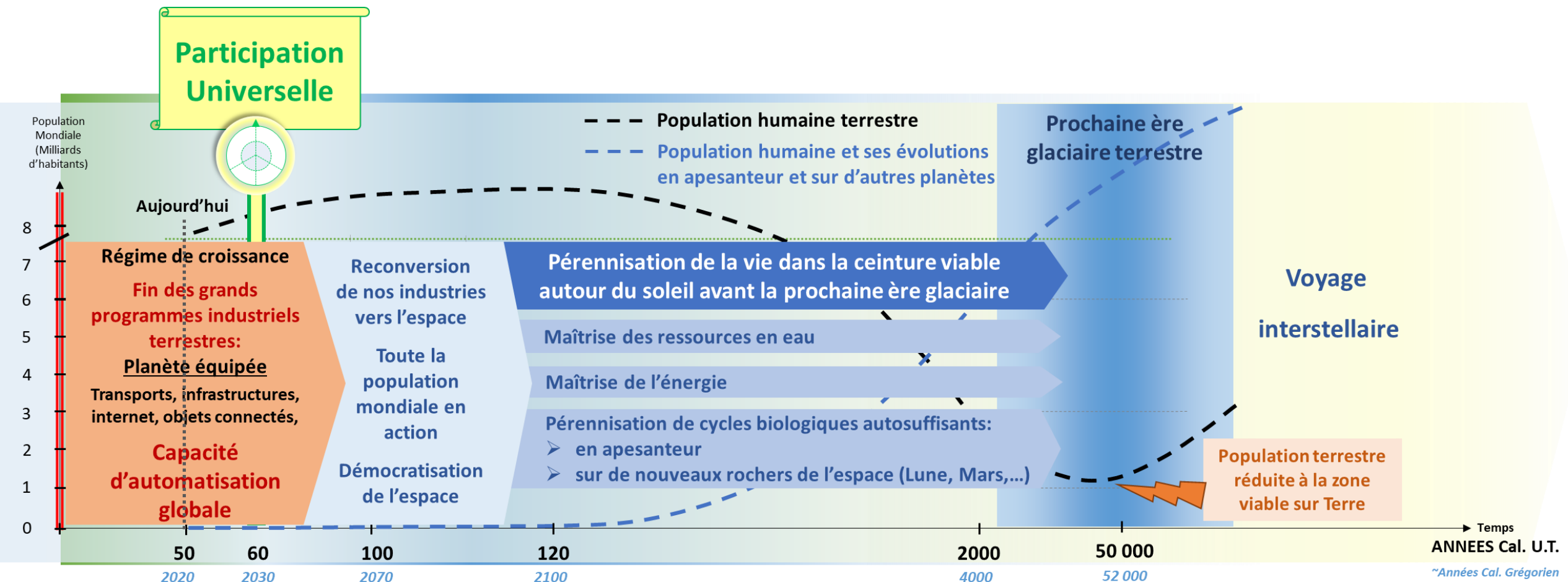


A. PARADOXE

B. SEPARER AGIR/AVOIR

C. PERENNITE

C. PERENNITE DU VIVANT



A. PARADOXE

B. SEPARER AGIR/AVOIR

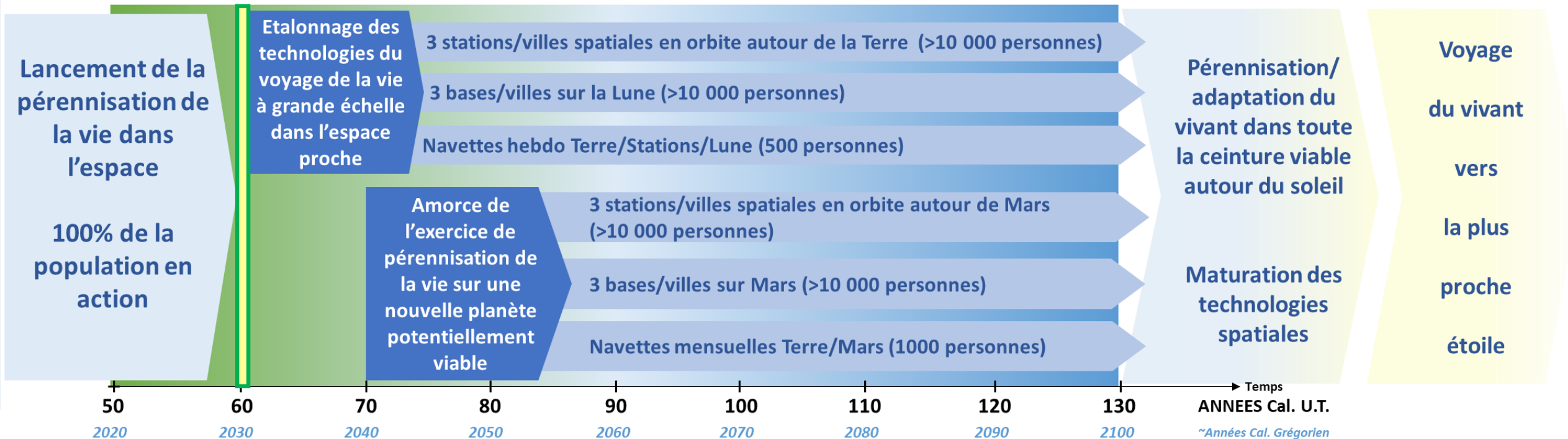
C. PERENNITE

C. PERENNITE DU VIVANT

Retour à une écologie terrestre régulée : Fin de l'utilisation des énergies fossiles

Participation Universelle : Séparation de la coordination de l'action, de la gestion de la répartition

- Sortie du régime économique de croissance : rythme de production et d'exploitation terrestre régulé
- Canalisation de l'excédent d'énergie des quelque 8 milliards d'humains vers l'espace



A. PARADOXE

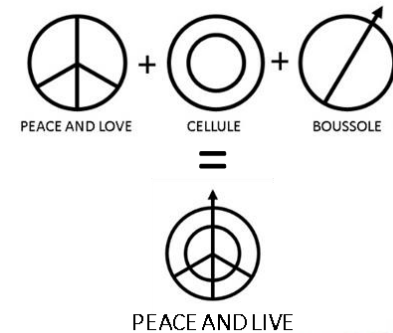
B. SEPARER AGIR/AVOIR

C. PERENNITE

LA TECHNOLOGIE

*permettrait à la vie d'être pérenne dans l'Univers
par-delà les météorites et inflation du soleil...*

MERCI
POUR VOTRE
ECOUTE !



2020 – 2040 : INVENTONS UNE ORGANISATION PERENNE
POUR LES ETRES VIVANTS !